Diapo2 :

On pose la question aux gens.

Petite définition du jeu vidéo :

Un **jeu vidéo** est un [jeu électronique](https://fr.wikipedia.org/wiki/Jeu_%C3%A9lectronique) doté d'une [interface utilisateur](https://fr.wikipedia.org/wiki/Interactions_homme-machine) permettant une interaction humaine ludique en générant un retour visuel sur un [dispositif vidéo](https://fr.wikipedia.org/wiki/Vid%C3%A9o). Le [joueur de jeu vidéo](https://fr.wikipedia.org/wiki/Joueur_de_jeu_vid%C3%A9o) dispose de [périphériques](https://fr.wikipedia.org/wiki/P%C3%A9riph%C3%A9rique_informatique) pour agir sur le jeu et percevoir les conséquences de ses actes sur un environnement [virtuel](https://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9alit%C3%A9_virtuelle).

Diapo3 :

Créateur : Allan Alcorn et la société Atari : Qui était une entreprise américaine.

TTL : **Transistor-Transistor Logic**  est une famille de [circuits logiques](https://fr.wikipedia.org/wiki/Circuit_logique) (peut être basé sur du booléen) utilisée en [électronique](https://fr.wikipedia.org/wiki/%C3%89lectronique) inventée dans les années 1960.

Diapo4 :

Comment est conçu un jeu vidéo ?

Budget : On a besoin de connaitre la taille du projet (budget adapté)

Métiers : Différentes compétences utilisées.

Moteur graphique/physique : Comment avoir un retour visuel ????

Code : Pour programmer le jeu.

Des étapes : Il y a plusieurs étapes (imagination, conception…)

Diapo5 :

Triple A : AAA n'est pas un sigle, mais une façon de classifier les jeux, ce nom est en quelque sorte l'équivalent d'un film à grand succès. Un titre AAA est destiné à montrer le meilleur des capacités d'une [entreprise de jeu](https://fr.wikipedia.org/wiki/D%C3%A9veloppeur_de_jeux_vid%C3%A9o) ou d'une [franchise](https://fr.wikipedia.org/wiki/S%C3%A9rie_de_jeux_vid%C3%A9o). Les jeux qui ne sont pas de type AAA sont considérés comme étant des « titres B », de la même façon que la [série B](https://fr.wikipedia.org/wiki/S%C3%A9rie_B) pour les films.

Niche : petit segment de marché répondant à une demande spécifique.